



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี  
คณะบริหารธุรกิจ

# โครงการสอนรายวิชา (Course Syllabus)

รหัสวิชา 05510117  
(Course Number)

ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
(Course Title)

หลักสูตร บริหารธุรกิจบัณฑิต  
(Curriculum)

วิชาเอก คอมพิวเตอร์ธุรกิจ  
(Program)

เริ่มใช้ภาคการศึกษาที่ 2  
(Semester)

ปีการศึกษา 2566  
(Academic Year)

ผู้สอน  
(Instructors)

รองศาสตราจารย์กฤติยา รุ่งสม

## 1. คำอธิบายรายวิชา :

## (Course Description)

หลักสำคัญเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม ประโยคคำสั่ง ชนิดของข้อมูล คำ (Literal) ตัวแปร ชื่อ ค่าคงที่ นิพจน์ และตัวกระทำ กระบวนทัศน์ของการเขียนโปรแกรมแบบเชิงวัตถุ คลาส วัตถุ เมธอด คุณสมบัติ โพลีมอร์ฟิซึม การสืบทอด การห่อหุ้ม คลาสนามธรรม อินเตอร์เฟซ การทำโอเวอร์โหลด การทำโอเวอร์ไรด์ การเชื่อมต่อกับผู้ใช้งาน การจัดการแฟ้มข้อมูล ความรู้เกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมเพื่อทำงานบนระบบต่าง ๆ ได้แก่ เครื่องมือของการเขียนโปรแกรม การแปลโปรแกรม การตรวจสอบและแก้ไขโปรแกรมบนแพลตฟอร์มเป้าหมาย

## 2. จุดมุ่งหมายรายวิชา :

## (Course Objectives)

จุดมุ่งหมายรายวิชาที่สอดคล้องกับผลการเรียนรู้ของวิชา (Course Learning Outcome: CLO)

1. อธิบายแนวคิดด้านการเขียนโปรแกรมได้
2. เขียนโปรแกรมพื้นฐานได้
3. เขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหาพื้นฐานได้

## 3. วิชาพื้นฐาน : ไม่มี

## (Prerequisite)

4. จำนวนหน่วยกิต : 3 หน่วยกิต ( ทฤษฎี 2 คาบ ปฏิบัติ 2 คาบ )  
(Credits) (Unit) heory) (Period) (Lab) (Period)

5. การแบ่งหน่วยเรียน/กำหนดการสอน :  
(Content and Lesson Plan)

CLO	สัปดาห์ที่ (Week)	หัวเรื่องที่สอน Topic	กลยุทธ์/วิธีการ สอน Teaching and Learning	กลยุทธ์/วิธีการ ประเมินผล Assessment	สัดส่วนการ ประเมิน
CLO1 อธิบาย แนวคิดด้าน การเขียน โปรแกรมได้	1	หน่วยที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม			8%
		1.1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรม	1. สอนแบบบรรยาย	1. ใบงานท้ายคาบเรียน	4%
		1.2 เครื่องมือที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม	1. สอนแบบบรรยาย 2. สอนปฏิบัติฝึกทักษะ	1. จากการทดสอบการปฏิบัติในชั้นเรียน	4%
	2	หน่วยที่ 2 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษาไพธอน			22%
		2.1 เครื่องมือที่ใช้ในการทำงาน	1. สอนปฏิบัติฝึกทักษะ	1. การปฏิบัติในชั้นเรียน	5%
		2.2 คำ ชนิดข้อมูล และตัวแปรชื่อ ค่าคงที่	1. สอนแบบบรรยาย	1.แบบฝึกหัดหลังการบรรยาย 2. การสอบกลางภาค	6%
	3	2.2 ตัวกระทำกรในภาษาไพธอน	1. สอนแบบบรรยาย	1. การทดสอบปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลางภาค	5%
		2.3 นิพจน์ในภาษาไพธอน	1. สอนแบบบรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึกทักษะ	1. จากการทดสอบปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลางภาค	6%

CLO	สัปดาห์ที่ (Week)	หัวเรื่องที่สอน Topic	กลยุทธ์/วิธีการ สอน Teaching and Learning	กลยุทธ์/วิธีการ ประเมินผล Assessment	สัดส่วนการ ประเมิน
CLO1 อธิบาย แนวคิดด้าน การเขียน โปรแกรมได้ CLO2 เขียน แผนผังการ ไหลอธิบาย ขั้นตอนทำงาน CLO4 เขียน โปรแกรม พื้นฐานได้	4	หน่วยเรียนที่ 3 การประมวลผลใน ภาษาไพธอน			20%
		3.1 การนำข้อมูลเข้าออก 3.2 เขียนแผนผังการไหลอธิบาย ขั้นตอนทำงาน	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	8%
		3.3 การควบคุมการไหล -แบบ ตามลำดับ	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	4%
	5	3.3 การควบคุมการไหล – แบบ เงื่อนไข	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	4%
	6	3.3 การควบคุมการไหล – แบบ ทำซ้ำ	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	4%
	7	หน่วยเรียนที่ 4 การแบ่งส่วน โปรแกรม			5%
		4.1 การแบ่งองค์ประกอบ	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	3%
	8	4.2 การเรียกองค์ประกอบย่อย	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบกลาง ภาค	2%
	<b>สอบกลางภาค</b>				

CLO	สัปดาห์ที่ (Week)	หัวเรื่องที่สอน Topic	กลยุทธ์/วิธีการ สอน Teaching and Learning	กลยุทธ์/วิธีการ ประเมินผล Assessment	สัดส่วนการ ประเมิน
CLO1 อธิบาย แนวคิดด้าน การเขียน โปรแกรมได้ CLO4 เขียน โปรแกรม พื้นฐานได้	10	หน่วยเรียนที่ 5 กระบวนทัศน์ของ การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ			10%
		5.1 คลาส และวัตถุ	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบปลาย ภาค	2%
		5.2 เมธอด และคุณสมบัติ	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบปลาย ภาค	2%
	11-12	5.3 การห่อหุ้ม โพลีมอร์ฟิซึม และ การสืบทอด	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบปลาย ภาค	4%
	13	5.4 นามธรรม อินเตอร์เฟส 5.5 โอเวอร์โหลด โอเวอร์ไรด์	1. สอนแบบ บรรยาย 2.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบปลาย ภาค	2%
CLO3 บอก ความหมาย ของระบบ พหุนิยม อิเล็กทรอนิกส์ ได้. CLO4 เขียน โปรแกรม พื้นฐานได้	14	หน่วยเรียนที่ 6 การเขียนโปรแกรม แบบง่าย 6.1 การเขียนโปรแกรมในรูปแบบ ต่าง - โปรแกรมแบบเท็กซ์ - โปรแกรมแบบกราฟิก - โปรแกรมแบบเว็บ - โปรแกรมแบบพหุนิยม อิเล็กทรอนิกส์ - โปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	1.สอนแบบ บรรยาย	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน 2. การสอบปลาย ภาค	10%
CLO4 เขียน โปรแกรม พื้นฐานได้	15 – 16	6.1 การเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา แบบง่าย 6.2 การจัดการแฟ้มข้อมูล	1.สอนปฏิบัติฝึก ทักษะ	1. จากการทดสอบ ปฏิบัติในชั้นเรียน	15%

CLO	สัปดาห์ที่ (Week)	หัวเรื่องที่สอน Topic	กลยุทธ์/วิธีการ สอน Teaching and Learning	กลยุทธ์/วิธีการ ประเมินผล Assessment	สัดส่วนการ ประเมิน
				2. การสอบปลาย ภาค	
	17	สอบปลายภาค			

ผลการเรียนรู้ของหลักสูตร (Program Learning Outcome: PLO) ที่สอดคล้องกับ CLO ของรายวิชา

PLO ของหลักสูตร	CLO ของรายวิชา
PLO1 ประยุกต์ใช้ความรู้ด้านศาสตร์คอมพิวเตอร์ในการ แก้ปัญหาได้	CLO1 อธิบายแนวคิดด้านการเขียนโปรแกรมได้ CLO4 เขียนโปรแกรมพื้นฐานได้
PLO3 จัดทำแผนงาน/แผนผังในการบริหารจัดการระบบ คอมพิวเตอร์และเครือข่ายที่คำนึงถึงสภาพแวดล้อมที่ เหมาะสม เป็นมิตรต่อบุคคล องค์กร และสังคม	CLO2 เขียนแผนผังการไหลอธิบายขั้นตอนทำงาน
PLO6 ออกแบบ สร้างและบริหารจัดการเว็บไซต์พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์โดยสามารถประยุกต์ใช้เครื่องมือในการ ทำงานร่วมกันของทีมงานพัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์	CLO3 บอกความหมายของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ได้

## 6. การประเมินผลรายวิชา : (Student Evaluation)

6.1 รายการประเมิน	PLO1	PLO3	PLO6	รวม
ชิ้นงานที่มอบหมายในสัปดาห์ที่ 1	10			10
การบ้าน	40			35
สอบกลางภาค	20	5		25
สอบปลายภาค	20		5	25
<b>รวม</b>	90	5	5	100%

## 6.2 เกณฑ์ค่าระดับคะแนน(Grading)

เกณฑ์ผ่าน ( Minimum Score) 50%

ใช้เกณฑ์ค่าระดับคะแนน (Score Criteria)

ตั้งแต่ 80% ขึ้นไป	A	=	4	ดีเยี่ยม(Excellent)
75 – 79.99%	B <sup>+</sup>	=	3.5	ดีมาก (Very Good)
70 – 74.99%	B	=	3	ดี (Good)
65 – 69.99%	C <sup>+</sup>	=	2.5	ดีพอใช้ (Fairly Good)
60 – 64.99%	C	=	2	พอใช้ (Fair)
55 – 59.99%	D <sup>+</sup>	=	1.5	อ่อน (Poor)
50 – 54.99%	D	=	1	อ่อนมาก (Very Poor)
ต่ำกว่า 50%	F	=	0	ตก (Failure)

อื่นๆ(Other) .....

## 7. หมายเหตุ

### 7.1 งานกลุ่ม 10 คะแนน

- มอบหมายงานในสัปดาห์แรก งานกลุ่มเก็บข้อมูลงานวิจัย เพื่อเขียนโปรแกรมหาผลรวม, ค่าเฉลี่ย , X bar, SD พร้อมทั้งอัดวิดีโอ เพื่อนำเสนอในสัปดาห์สุดท้ายก่อนสอบปลายภาค

### 7.2 งานเดี่ยว 35 คะแนน

- ใบงานการบ้านสัปดาห์ที่ 2-7 และ 10-15

7.3 นักศึกษาต้องเข้าเรียนไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของเวลาเรียนทั้งหมด (ขาดเรียนไม่เกิน 4 ครั้ง) มิฉะนั้นจะมีผลต่อการหมดสิทธิ์สอบปลายภาค นอกจากนี้มีเหตุผลจำเป็น โดยนักศึกษาที่ขาดเรียนสามารถส่งใบลาเพื่องดเว้นการถูกหักคะแนนได้ ทั้งนี้ใบลาป่วยต้องมีใบรับรองแพทย์ ใบลากิจต้องมีการลงนามจากอาจารย์ที่ปรึกษาเท่านั้น

## 8. ตำรา เอกสารหลัก และเว็บไซต์

Matthes, E. (2019). Python crash course: a hands-on, project-based introduction to programming. No Starch Press.

Beazley, D. (2013). Python cookbook. O'Reilly Media.

<https://www.w3schools.com/python/>

อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา.....(รองศาสตราจารย์กฤติยา รุ่งสม)

ประธานหลักสูตรหลักสูตร .....(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.รังสรรค์ สุวรรณหงส์)